

### 3.1 Elementos de un diagrama de flujo

#### REGLAS PARA LOS ORDINOGRAMAS (DIAGRAMAS DE FLUJO)

En un ordinograma se debe tener un principio y un fin

En un ordinograma se debe tener ciclos finitos.

En un ordinograma las líneas de conexión deben ser siempre rectas, no cruzarse, y no estar inclinadas.

En un ordinograma podemos recurrir a conectores numerados convenientemente

En un ordinograma las líneas que enlazan los símbolos deben estar conectadas.

En un ordinograma no se deben dibujar los símbolos en cualquier orden.

En un ordinograma no se debe utilizar terminología específica de un lenguaje de programación.

En un ordinograma cada línea o flecha debe entrar en un bloque, en un símbolo de decisión, terminar en un fin o unirse a otra flecha

En un ordinograma se deben dibujar los símbolos de forma “top-down” (descendente) y de izquierda a derecha

#### SÍMBOLOS DE LOS ORDINOGRAMAS Y SU DEFINICIÓN

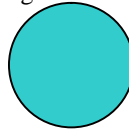
##### Tratamiento o Proceso

Representa todas las variedades de funciones de tratamiento, como la ejecución de una operación particular o grupo de operaciones que modifique el valor, forma o situación de una información.



##### Conector

Representa una salida o una entrada en otra parte del organigrama o diagrama de flujo.



##### Salida visualizada o Pantalla

Representa una función de Entrada –Salida en donde la información es extraída en el momento del proceso de una forma visual por medio de la pantalla.



##### Tarjeta Perforada

Representa una función de Entrada –Salida para la cual el soporte es una tarjeta perforada.



##### Tambor Magnético

Representa una función de Entrada –Salida para la cual el soporte es un tambor magnético.



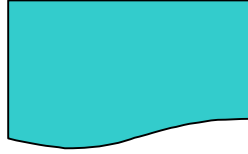
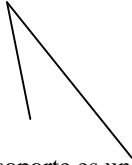
##### Transmisión

Representa una función para la cual se transmite una información mediante una telecomunicación.



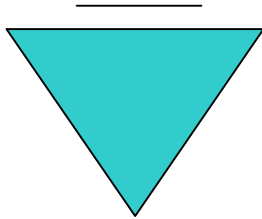
**Documento**

Representa una función de Entrada-Salida para la cual el soporte es un Documento



**Memoria exterior al sistema**

Representa una función de conservación de una información en el exterior del sistema, sin tener en cuenta el soporte sobre el que se registra la misma



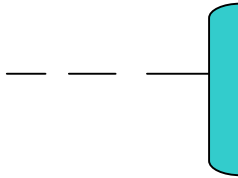
**Entrada-Salida**

Representa una función de Entrada-Salida, como la puesta a disposición de una información para su proceso(entrada) o registro de la misma ya procesada(salida).



**Comentario**

Representa la función de anotación en un diagrama de flujo, es decir la adición de comentarios descriptivos destinados a realizar aclaraciones.



**Operación auxiliar**

Representa una operación periférica al sistema efectuado con un equipo que no se encuentre bajo el control directo de la unidad central de tratamiento.



**Subprograma**

Representa un tratamiento con referencia, compuesto de una o varias operaciones o secuencias de Programa o subrutina.



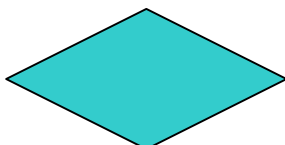
**Preparación**

Representa la modificación de una instrucción o grupo de instrucciones que alteren el programa de forma repetitiva.



**Enlace o Bifurcación**

Representa una operación de decisión que determine el camino a seguir entre dos o varios posibles.



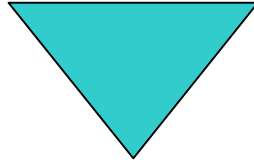
**Comienzo, Fin, Interrupción**

Representa una etapa en un diagrama de flujo como un inicio, un final, una espera o interrupción.



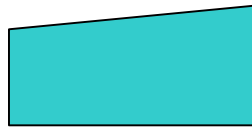
**Fusión**

Representa la combinación de dos o mas archivos



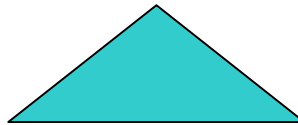
**Entrada Manual**

Representa una función de entrada donde se introduce de forma manual la información por medio de teclado



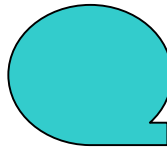
**Separación**

Representa la extracción de uno o varios archivos



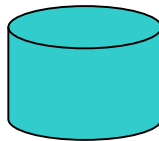
**Cinta Magnética**

Representa una función de Entrada –Salida para la cual el soporte es una cinta magnética



**Disco magnético**

Representa una función de Entrada –Salida para la cual el soporte es un disco magnético



**Memoria conectada al sistema**

Representa una función de entrada-salida que utiliza cualquier tipo de memoria interior al sistema: cinta magnética, tambor magnético o disco magnético

